

クラス一覧	システム名	一対一戦闘<サシバトル>			作成者	Y.N	バージョン	1
							作成日	2019/7/5

MVC	ファイル名	パッケージ	種類	機能	戻り値	メソッド名	引数1	引数2	備考	
Model	Fighter	model	bean	闘士クラス						
	Nickname	model	bean	二つ名クラス						
	Status	model	bean	能力値クラス						
	Skill	model	bean	スキルクラス						
	Database	model	bean	データベースクラス					MySQL接続用のユーザー情報などを管理	
	FighterDAO.java	dao	dao	闘士テーブル	boolean	confFighter()	Fighter fighter			闘士データを登録
					Fighter	getFighter()	int id			IDに対応する闘士データを取得
					List<Fighter>	getFighterList()				全闘士データのリストを取得
	NicknameDAO.java	dao	dao	二つ名テーブル	boolean	confNickname()	String nickname1	String nickname2		二つ名データの登録
					int	getRecordNum()				最新データのIDを取得
					String	getNickname()	int num	int type		ID(num)に対応する二つ名を取得
	StatusDAO.java	dao	dao	能力値テーブル	boolean	confStatus()	Status status			能力値データを登録
					int	getRecordNum()				最新データのIDを取得
					Status	getStatus()	int statusId			IDに対応する能力値データを取得
	SkillDAO.java	dao	dao	スキルテーブル スキル効果テーブル	boolean	confSkill()	String name	int effectId		スキルデータの登録
					int	getRecordNum()				最新データのIDを取得
					List<Skill>	getEffectList()				全スキル効果のリストを取得
					Skill	getSkill()	int skillId			IDに対応するスキルデータを取得
	FighterPage	model	bo	闘士データ詳細取得 闘士名鑑用	String	getEffect()	int effectId			IDに対応するスキル効果データを取得
					void	execute()	Fighter fighter			闘士データを登録
					void	execute()	Nickname nickname			二つ名データの登録
					int	execute()	Status status			能力値データの登録、能力値IDの取得
					void	execute()	Skill skill			スキルデータの登録
					Fighter	getFighter()	int id			IDに対応する闘士データを取得
					Nickname	getNickname()	int id1	int id2		IDに対応する二つ名データを取得
					Status	getStatus()	int id			IDに対応する能力値データを取得
					Skill	getSkill()	int id			IDに対応するスキルデータを取得
Skill					getSkill()	int skillId			IDに対応するスキルデータを取得	
FindSkill	model	bo	スキルの取得	List<Skill>	getList()				IDに対応するスキルデータを取得	
				Skill	getEffect()	int effectId			IDに対応するスキル効果を取得	
GetEffectList	model	bo	スキル効果の取得	List<Skill>	getList()				IDに対応するスキル効果を取得	
GetFighterList	model	bo	闘士リストの取得	List<Fighter>	getList()				全ての闘士データをリストで取得	
RandomNickname	model	bo	ランダムな二つ名を取得	Nickname	generate()				前半と後半をランダムに組み合わせた二つ名	
RandomStatus	model	bo	ランダムな能力値を取得	Status	getStatus()				ランダムな能力値配分データを取得	
RandomSkill	model	bo	ランダムなスキルを取得	Skill	generate()				ランダムなスキルデータを取得	
CheckText	model		テキストボックスの サニタイズ	boolean	checkNull()	String text			入力の有無のチェック	
				String	checkSanitize()	String text			不具合を起こす可能性のある文字を変換	
Controller	NewFighterServlet	servlet		闘士作成へ					doGet	
	FighterNicknameServlet	servlet		二つ名設定へ					doGet/doPost	
	FighterStatusServlet	servlet		能力値設定へ					doGet/doPost	
	FighterSkillServlet	servlet		スキル設定へ					doGet/doPost	
	CheckFighterServlet	servlet		闘士登録確認へ					doPost	
	ConfFighterServlet	servlet		闘士登録完了へ					doPost	
	NewNicknameServlet	servlet		二つ名追加へ					doGet	
	CheckNickname	servlet		二つ名登録確認へ					doPost	
	ConfNickname	servlet		二つ名登録完了へ					doPost	
	NewSkillServlet	servlet		スキル追加へ					doGet	
	CheckSkillServlet	servlet		スキル登録確認へ					doPost	
	ConfSkillServlet	servlet		スキル登録完了へ					doPost	
	FighterListServlet	servlet		闘士名鑑へ					doGet	
	ShowFighterServlet	servlet		闘士詳細へ					doPost	
View	index.html			TOP画面					WebContent直下	
	makeNewFighter.jsp	jsp		闘士作成						
	fighterNickname.jsp	jsp		二つ名設定						
	fighterStatus.jsp	jsp		能力値設定						
	fighterSkill.jsp	jsp		スキル設定						

View	checkFighter.jsp	jsp		闘士登録確認					
	confFighter.jsp	jsp		闘士登録完了					
	makeNewNickname.jsp	jsp		二つ名追加					
	checkNickname.jsp	jsp		二つ名登録確認					
	confNickname.jsp	jsp		二つ名登録完了					
	makeNewSkill.jsp	jsp		スキル追加					
	checkSkill.jsp	jsp		スキル登録確認					
	confSkill.jsp	jsp		スキル登録完了					
	fighterList.jsp	jsp		闘士名鑑					
	showFighter.jsp	jsp		闘士詳細					